Manuel d'utilisateur WODE Jukebox

INTRODUCTION:

WODE est un acronyme pour WII OPTICAL DRIVE EMULATOR. Ceci signifie que la WODE est un émulateur de DVD WII qui ne trangresse aucune protection DRM tout en permettant l'utilisation de dispositifs de stockage alternatifs afin de lire les programmes pour Wii.

Le mot Jukebox vient de ces ces célèbres machines qui emmagasinaient plusieurs dizaines de vinyls et permettaient aux clients de bars de choisir leur liste de chansons à jouer.

Une des fonctions du WODE-JUKEBOX est d'archiver plusieurs programmes en un seul espaces, permettant à l'utilisateur d'acceder à sa librairie de logiciels en quelques étapes simples et rapides à travers l'écran LCD intégré ainsi que d'autre interfaces.

Il est important de noter que les fabricants de la WODE-JUKEBOX ne seront pas tenu responsable de toute utilisation illégale qu'il pourra être fait de la WODE-JUKEBOX. La WODE-JUKEBOX n'a pas été conçue pour être utilisée en tant qu'instrument de piratage.
Le système offert par la WODE permet de faire un "pont" entre la WII et d'autres dispositifs tels que les disques durs, partage en réseau et lecteurs de DVD.
Quand un disque dur est utilisé en concert avec une WODE émulant un DVD original, l'utilisateur doit posseder une copie originale de ce jeux. quiconque utilise la WODE-JUKEBOX avec des jeux ou logiciels commerciaux sans posseder de licence d'utilisateur risque de s'exposer à de graves sanctions légales et administratives dans son pays de résidence.

En d'autres termes, la WODE en rien n'enfreint les licences d'utilisation des jeux et logiciels. Le fabricant de la WODE-JUKEBOX ne fournit aucune copie de sécurité de jeux ou de logiciels originaux. La WODE offre une méthode légitime qui permet à l'utilisateur de préserver ses copies de jeux et logiciels originaux pour lesquels il possède une licence d'utilisateur.

INDEX:

1. Spécifications Techniques.
2. Ce que la Wode peut faire..... une vue d'ensemble rapide du produit.
3. Votre WODE..... Une déscrption des ces composants et fonctions.
4. Démarrer l'écran "WODE loading".
5. Menu de la WODE:
    a. Favoris
    b. Selection des jeux
    c. Flat Wode (Démarrer des jeux DVD)
    d. Réglages
6. Au sujet de:
    i. Actualiser le firmware de la WODE
    ii. Son ISO
    iii. Support BCA
    iv. Résolution de problems

ChipSpain.com © 2010

1. Spécification Techniques

- Processeur ARM NXP LPC3143 200 Mhz avec protection AES 128Bit
- FPGA ACTEL A3P250 100 Pin
- Mémoire SDRAM 256Mbit (32MByte)
- Mémoire FLASH ROM 64Mbit (8MByte)
- LCD avec rétro-illumination 128x64 pixel
- Slot SD/SDHC card
- Host USB 2.0
- Alimentation 5V à travers du câble USB

Wode respecte les certifications concernant la fiabilité et sécurité des matériaux et de l'utilisitateur final.

La WODE-JUKEBOX est conseillée pour les utilisateurs de 12 ans et plus.

Afin de pouvoir se sevir de la WODE-JUKEBOX il est nécéssaire de l'installer à l'intérieur de la console. Les fabricants de la WODE JUKEBOX conseillent de faire installer la WODE par un professionnel.

2. Ce que la WODE peut faire..... Une vue d'ensemble rapide du produit.

La WODE est un système entièrement basé sur lr système LINUX, lui offrant une fléxibilité sans précédent et d'infinies possibilités de développements futures.

Installer la WODE sur votre console WII vous permettra d'utiliser divers dispositifs de stockage numérique. La WODE est capable de lire des logiciels à partir d'une clé USB, un disque dur USB, carte mémoire Secure Digital (SD/SDHC), Memory Stick, Compact Flash ou carte XD, tout simplement en les connectant au port USB de la WODE, individuellement ou tous ensemble à l'aide d'un HUB USB. La compatibilité est pratiquement universelle avec tous les types de PC grâce au support du système WODE. La WODE est compatible avec les formats de fichier FAT16/32 et NTFS pour Windows, EXT3FS pour Linux, HFS+ pour Mac, WBFS pour Homebrew.

Grâce à la fléxibilité du système Linux intégré, le système WODE JUKEBOX peut facilement être actualisé et devrait convenir aux standards des divers marchés internationaux; chaque utilisateur de WODE pourra prendre avantage des nouvelles fonctions apportées par les actualisations grâce à sa capacités parfaite de téléchargement.

Les fonctions suivantes sont actuellement en cours de développement:

- Support pour une clé WIFI permettant l'accès à vos dispositifs de stockage numérique et à vos fichiers partagés sur votre PC à travers un réseau WIFI ou directement à travers l'internet.
- Transfert d'un jeux original pour Wii sur un dispositif de stockage numérique connecté à la WODE.
- Support pour l'utilisation d'un lecteur DVD-USB pour la lecture de copies de sécurité sur support DVD.

ChipSpain.com © 2010

- Les fabricants de la Wode vous remercient d'avoir acheter ce produit.

3. Votre WODE

1. Écran LCD

L'écran rétro-illuminé situé sur le devant de la WODE Support-Vertical est l'interface principale d'interaction avec votre WODE-JUKEBOX. A travers l'écran vous pouvez recevoir toutes les informations concernant l'état de votre dispositif à chaque instant.

2. LED-État

Sur la partie frontale de la WODE Support-Vertical se situent 3 LEDs d'état. Du haut vers le bas:

- [Led3] - LED d'état de l'alimentation USB: Quand il est allumé ce LED indique que l'alimentation se fait correctement à travers le port USB.
- [Led2] - LED d'état d'activité I/O: Ce LED indique l'état d'activité du bus de communication Wode-Wii.
- [Led1] - LED d'état d'actualisation: Ce LED indique un état d'activité uniquement quand lors de l'actualisation de la Wode.

3. Joystick

Le joystick à 5 direction (Haut, Bas, Droite, Gauche, Centre) situé sur l'avant de la WODE-Support Vertical permet à l'utilisateur de naviguer à travers la selection du menu.

4. Câble d'alimentation USB

Le câble d'alimentation situé à l'arrière de la WODE-Support Vertical est destiné alimenter l'écran LCD rétro-illuminé et le port USB.

5. Port USB

ChipSpain.com © 2010

Le port USB situé sur le WODE Support-Vertical permet de connecter tous les dispositifs de stockage USB 2.0; La connection peut se faire directement par un HUB USB, auquel peuvent se connecter plusieurs périphériques à la fois.

L'alimentation fournie par le port USB est de 500mA environs, assez pour un seul dispositif USB connecté. La connection de plusieurs dispositfs nécéssite l'utilisation d'un HUB USB et d'une tierce source d'alimentation afin d'obtenir la puissance d'alimentation nécéssaire au bon fonctionnement des dispositifs.

6. Slot pour carte SD/SDHC

La raynure pour carte mémoire intégrée à la WODE-Support Vertical permet l'utilisation de cartes mémoire SD/SDHC. Le chargement d'ISO est supporté à travers l'utilisation de cartes SD/SDHC utilisant les systèmes de fichiers FAT16/32, WBFS, NTFS, EXT3FS, HFS+.

Vous pouvez actualiser le firmware de la WODE à travers les cartes SD/SDHC mais le seul format compatible avec cette opération est le FAT32.

4. Démarrer l'écran "WODE LOADING"

Dès que votre console est allumée, vous pourrez voir l'écran LCD afficher "WODE JUKEBOX loading..."

Ce message indicant "loading" est très important car il confirme que le BOOTLOADER de la WODE fonctionne et que le périphérique s'initialise. Le BOOTLOADER est un micro-logiciel qui charge le firmware de la WODE. Si ce dernier est endommagé le logiciel cherchera un fichier pour restorer le firmware dans la raynure " SLOT SD/SDHC card".

Il est important de se souvenir que le fichier d'actualisation du firmware peut être téléchargé vers la WODE uniquement à travers une carte mémoire SD/SDHC (non-inclue), via la raynure de la WODE Support-Vertical. La carte SD/SDHC doit être formattée en FAT ou FAT32. Le fichier d'actualisation se nomme " update.bin".

Si le message "WODE JUKEBOX loading" n'apparrait pas à l'écran, refferez-vous à la section "Solutions de Problèmes" de ce manuel.

ChipSpain.com © 2010

5. Menu de la WODE:

Favourites (Favoris): Menu pour le démarrage rapide de vos ISO's préférrés, jusqu'à un maximum de 8 choix.

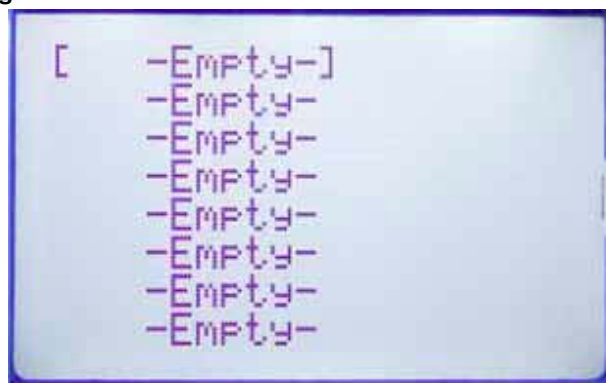
Select Game (Sélectionnez Jeu): Menu pour le téléchargement d'ISO's qui sont présents sur un dispositif de stockage.

Flat Wode: Chargement de DVD originaux et copies de sécurité.

Settings (Réglages): Gérez les réglages de fonctionnement de la WODE.

About (Au Sujet de): Informations système de chaque composant logiciel de la WODE.

a. Favoris



ChipSpain.com © 2010

Ce menu vous offre la possibilité de séléctionner 8 jeux préfférés afin de pouvoir les démarrer rapidement. La fonction FAVOURITES permet aussi de naviguer à travers une longue liste d'ISO's présents sur les périphériques de stockages connectés.

L'espace "FAVOURITES" peut afficher les états suivants:

NAME ISO – Le jeu est présent sur l'un des dispositifs de stockage connectés.

EMPTY - Pas de jeu dans cet espace, donc l'espace est libre.

NOT FOUND - Le jeu sauvegardé dans cet espace n'est pas accéssible sur les dispositifs de stockage connectés à la WODE. Vérifiez que votre disque dur ou autre dispositif de stockage numérique est bien connecté à la WODE.

Ajouter un fichier au menu "Favourites"

Pour ajouter un fichier:

- Allez à "Favourites" dans le menu en poussant le joystick vers la droite.
- Selectionnez l'un des 8 slots disponibles et poussez le WODE-Joystick vers la droite pour aller à l'écran de menu affichant tous les dispositifs connectés.
- Sélectionnez le dispositif en poussant le joystick vers la droite.
- Selectionnez le fichier préférré en poussant le joystick vers la droite.

Le nom du fichier apparaitra dans la liste de droite.

Lancer un fichier depuis le menu "Favourites"

Séléctionnez le slot et poussez le joystick vers la droite.

Pour annuler un slot:

- Selectionnez le slot et appuyez sur le WODE-Joystick. Cette opération est également nécéssaire pour annuler un slot en état "NOT FOUND".

Le numéro près de la ligne de menu "Favourites" montre le nombre total de slots utilisés parmis les slots disponibles.

ChipSpain.com © 2010

b. Selection des jeu

Atravers ce menu l'utilisateur pourra naviguer les multiples dispositifs connectés à la WODE et lire les fichiers qui y sont stockés.

Le menu affiche une sélection de 2 chiffres. Le premmier indique le nombre de dispositifs/partitions reconnus par la WODE, pendant que le deuxième indique le nombre total d'ISO's présents sur le dispositif.

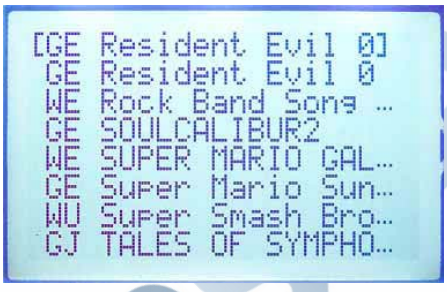
Dans la section "Select Game" vous verrez le nombre de dispositifs/partitions reconnus par la WODE.

Note: La WODE est compatible avec les formats de fichiers suivants: FAT, FAT32, NTFS, WBFS(Wii Backup File System), EXT3FS, HFS+. Pour que vos ISO's soient reconnus correctement, ils devront être situés dans un dossier intitulé "ISO" dans la racine de votre dispositif de stockage (ex:\ISO\nomdefichier.iso)

ChipSpain.com © 2010

Dans cet exemple le repertoire affiche 3 périphériques: ram1, mmcblk0p1 et sda1 avec sur le coté la partition reconnue et le nombre d'ISO's présents sur le dispositif.

Choisir l'un des choix présentés faira apparaître une liste d'ISO's reconnus.



A la droite de chaque nom apparaît le type d'ISO à travers deux lettres "XX"

- La 1ère lettre indique le type d'ISO:

W = ISO Wii
G = ISO GameCube
I = ISO Générique

- La 2ème lettre indique l'origine de l'ISO (Valable pour les ISO W et G seulement)

J = Jap
U = USA
E = Eur
K = Kor

Télécharger un ISO:

Une fois un ISO sélectionné, il vous suffit de pousser le joystick vers la droite pour le télécharger. L'état de chargement sera indiqué par les lignes suivantes:

ChipSpain.com © 2010

La 1ère ligne indique le nom de l'ISO en cours de téléchargement.

La 2ème ligne indique le nombre de lectures effectuées.

La 3ème ligne montre le nombre de Kbytes lus.

Retirer/Ejecter un ISO:

Il est possible de retirer un ISO chargé en appuyant sur le bouton "eject" de la Wii.

Un message apparaîtra alors à l'écran comfirmant l'ejection.

Sur l'écran apparaîtra alors une liste des ISO's déjà explorés.

ChipSpain.com © 2010

Pour explorerer les autres dispositifs ou partitions il suffit de pousser le joystick vers la gauche.

c. Flat Wode (Démarrer des jeux DVD)

Sélectionnez l'option "FLAT-WODE" à partir du menu principal et déplacer le curseur vers la droite.

L'écran suivant confirmera l'activation du mode FLAT-WODE.

Quand la WODE est en mode FLAT-WODE, vous pouvez utilisez tous les types de disques compatibles pour Wii.

Sortir du mode FLAT-WODE.

Pour sortir du menu FLAT-WODE il suffit d'appuyer le bouton Wii-eject:

1 fois: Si aucun disque n'est chargé.

2 fois: Si un disque est chargé.

ChipSpain.com © 2010

d. Réglages

Tous les paramètres de configuration de la WODE sont repertoriés dans le menu de configuration "SETTINGS".

Il est important de se rappeler que chaque modification des paramètres doit être sauvegardé; Après avoir modifié les paramètres vous devrez les sauvegarder.

Selectionner l'option de droite et déplacez le WODE-Joystick vers la droite.

L'écran suivant devrait apparaître.

Game Patching sub-menu

Dans ce menu vous pouvez activer ou désactiver diverses options sur le mode d'execution des ISO's et disques.

Region-Patch (ON/OFF)

(ON) - La console sera capable de charger des ISO/disques de toutes les régions (JAP, USA, PAL ou KOR), sans les blocages de région originaux qui restreignent l'utillisation de logiciels étrangers.

(OFF) - La console ne pourra que charger les disques et ISO de la même région (ex: PAL à PAL, US à US, KOR à KOR).

Actualisations: (NO/YES/OFF)

(YES) - Le système d'actualisation de la Wii cherchera à actualiser la console avant l'execution d'un ISO ou disque.

(NO) - Le système d'actualisation de la Wii ne cherchera pas à actualiser la console avant l'execution d'un ISO ou disque.

ChipSpain.com © 2010

(OFF) - Le système d'actualisation de la Wii ne cherchera que les actualisations et patches de la région de la console (ex: Console PAL: Actualiser le système PAL uniquement).

(Note1) Selectionnez l'option "Region-patch OFF" afin de pouvoir visualiser le système d'actualisation de la Wii.

(Note2) Certain disques ISO nécéssitent une version du système Wii actualisée pour fonctionner correctement. Si votre console n'a pas l'actualisation requise il se peut que vous rencontriez des difficultés (ex: écran noir après démarrage du jeu ou blocage de l'ISO pendant le jeu).

Autoboot

(ON) - Chargement automatique d'un disque/ISO lors du démarrage de la Wii. Cette option étant activée il n'est pas nécéssaire de confirmer le lancement du support manuel disponible du canal disque.

(OFF) - Fonction Autoboot désactivée.

Configuration Wii Region

Indique la région pour laquelle la console est configurée.

(JAP)- consoleJAP - NTSC
(USA)- console USA – NTSC
(EUR) - console EUR – PAL
(KOR) - console KOR - NTSC

Configuration Auto Load

Cette configuration permet à l'utilisateur de choisir le mode de lancement de la Wii.

(OFF) - Fonction Auto Load désactivée.

(FLAT) - Quand la Wode est en mode (FLAT), la console se mettra automatiquement en mode Flat-WODE

Pour le menu principal, appuyer sur un bouton du Joystick et appuyer une fois sur le bouton Wii-eject.

CHIPSPAIN.COM

ChipSpain.com © 2010

[LAST] - Au lancement, le dernier ISO à avoir été executé de la dernière séance sera téléchargé.

[CFG] - Au lancement, le menu Wode sera automatiquement chargé dans le canal disque afin de contrôler le menu d'interface de votre Téléviseur avec un joystick GAMECUBE.

Configuration Save

L'option du sous-menu "Settings" vous permet de sauvegarder la configuration courante en déplaçant le Wode-Joystick vers la droite.

L'écran suivant apparaîtra alors:

6. Au sujet de:

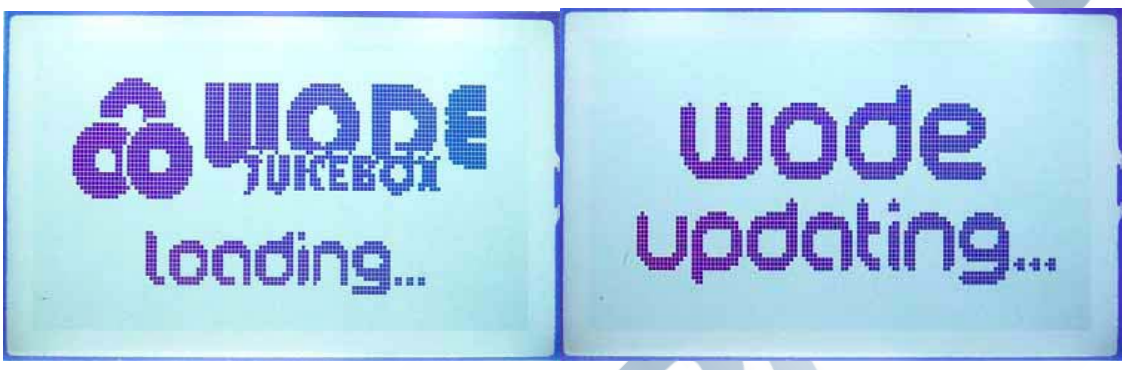
Dans cette section vous pourrez consulter les différentes versions de composantes logiciels de la WODE.

i. Actualiser le firmware de la WODE

ChipSpain.com © 2010

Pour actualiser le firmware il vous faudra une carte mémoire de type SD/SDHC (non-incluse), formattée en système de fichier FAT/FAT32. Télécharger la dernière actualisation du firmware disponible à travers le lien: http://www.wodejukebox.com/download.php ,copiez le fichier "update.bin" de l'archive téléchargée dans la racine de la carte mémoire SD/SDHC (ex: x:\update.bin). Insérez la carte mémoire SD/SDHC dans la raynure prévue à cet effet dans la WODE Support-vertical et allumez la console Wii.

Lors de la mise en service de la Wii, l'écran LCD s'alllume et le message suivant apparaît à l'écran: "Wode Jukebox Loading", puis "Wode updating" apparaîtra jusqu'à la fin de l'actualisation.



Le système de la Wode redémarrera à la fin de l'actualisation.

Pour vérifier la bonne éxécution de l'actualisation, sélectionnez l'option "about" du menu principal.

(Note1) Tous les composants logiciels ne seront pas nécéssairement actualisés à chaque fois que vous éxecutez une actualisation. Pour obtenir plus d'information consultez le fichier "Release.txt" situé dans "updating archives."

(Note2) Au démarrage, la présence sur la carte SD/SDHC d'un fichier "update.bin" d'une version antérieure ou déjà installée du firmware de la WODE sera ignoré.

ii. Son ISO

Grâce à la Wode, vous pouvez maintenant utiliser n'importe quel dispositif de stockage numérique USB ou SD/SDHC pour télécharger vos ISO et vous amuser avec votre console Wii.

Systèmes de fichier supportés.

ChipSpain.com © 2010

La WODE est compatible avec les systèmes de fichiers suivants: FAT, FAT32, WBFS (Wii Backup File System), NTFS, EXT3FS, HFS+.

Afin que la Wode puissent acceder à vos ISO's, ces derniers doivent se situer dans un dossier avec pour nom "ISO" dans la racine de votre dispositif de stockage numérique (ex: "x:\ISO\nomefile.iso").

Dans le dossier "\ISO" vous pouvez créer des sous dossiers jusqu'un à une profondeur de 1 niveau. (ex: "x:\ISO\Wii-iso\nomefile.iso")

Formats d'ISO supportés

La Wode peut lire les ISO's dans les formats suivants: standard-ISO (namefile.iso), WBFS-file (name file.wbfs) and GameCube ISO-ISO (namefile.gcm).

La WODE reconnait automatiquement tous les ISO's présents dans les archives connectées et après avoir analysé celles-ci, classifie les ISO's selon leur type. Dans le menu les ISO's sont réunis selon leur dispositif et à coté de leur nom apparaitra le type d'ISO reconnu:

La première lettre montre le type d'ISO:

W = ISO Wii
G = Iso GameCube
I = ISO générique

La deuxième lettre indique l'origine de l'ISO (valable pour les ISO's W et G uniquement).

J = Jap
U = Usa
E = Eur
K = Kor

iii. Support BCA

La WODE supporte la gestion de requète d'information type BCA.

Support d'information de lecture BCA dans l'ISO

La lecture d'information BCA d'un ISO peut se faire de deux manières differentes:

- La 1ère prédit la présence dans le même repertoire d'un fichier en format hexadécimal avec le même nom que l'ISO mais avec une extension .bca, contenant 64 bytes (ex: si l'ISO se nome NSMB.iso le fichier contenant l'information doit se nommer NSMB.bca).

ChipSpain.com © 2010

- Le 2ème mode prédit l'insertion manuelle d'information 64 bytes BCA dans l'ISO à 0x100 répertoires.

Lecture d'information support dans les disques de sauvegarde

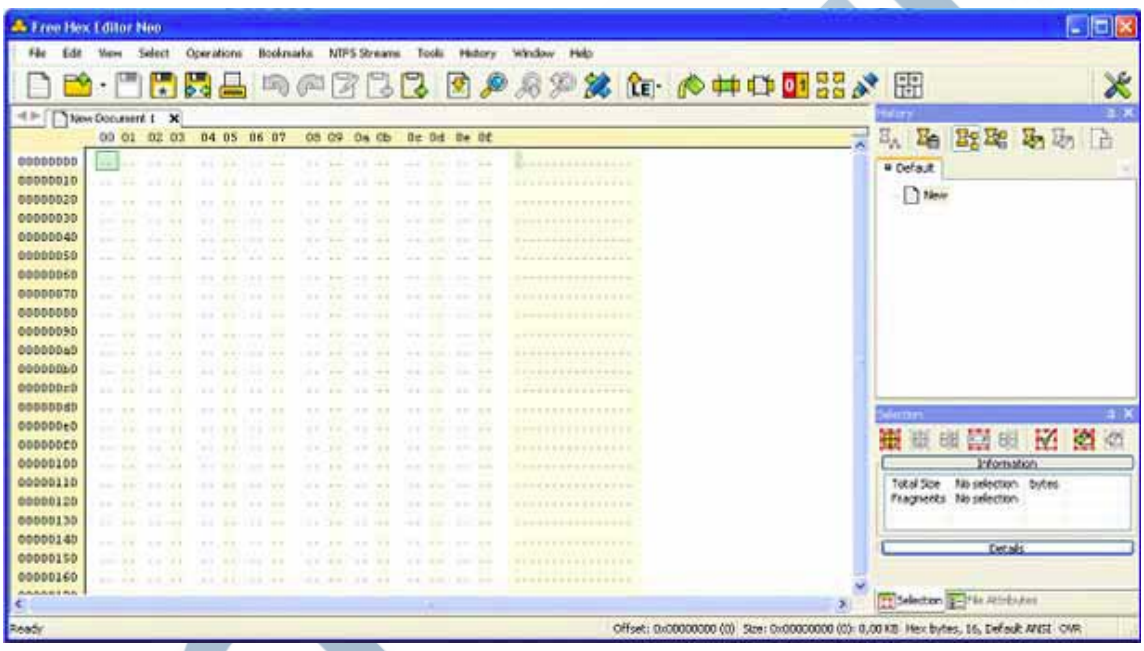
La lecture d'information 64 bytes BCA dans les disques de sauvegarde se situe sur le disque à l'offset 0x100.

Comment obtenir l'information BCA 64 bytes

Créer un fichier .bca

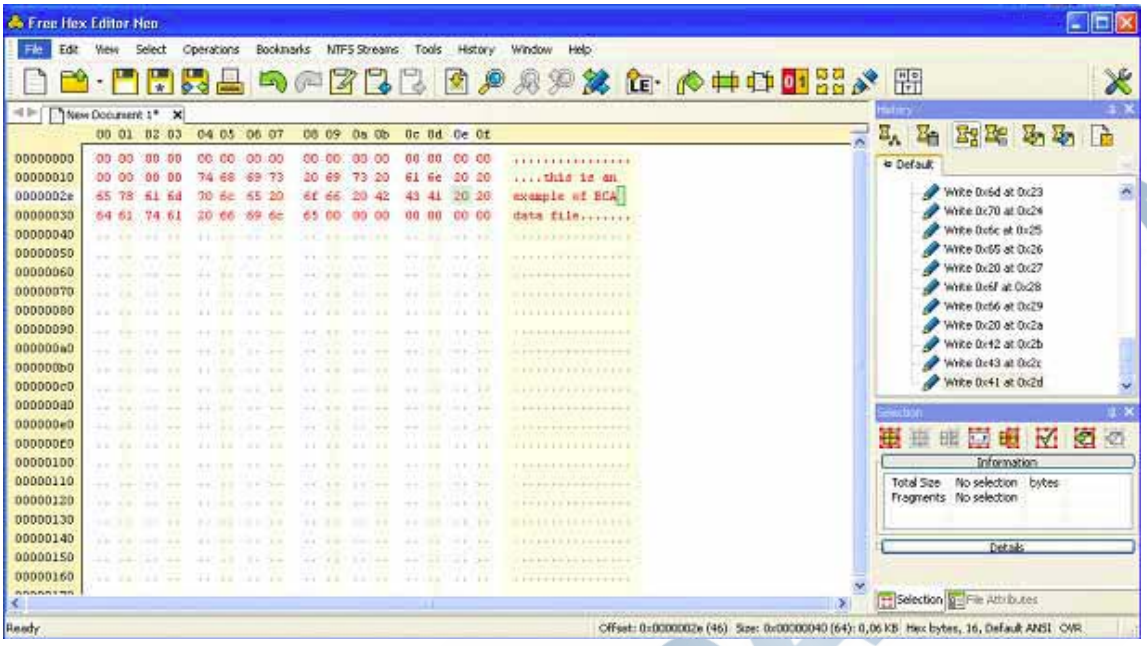
Afin de créer un fichier .bca au format héxadécimal qui peut être lu par la Wode, il vous faudra un programme éditeur HEX (ex: WinHex, UltraEdit, Free Hex Editor Neo...)

Une fois que le programme est en cours d'éxecution, il vous suffit de créer un nouveau fichier.



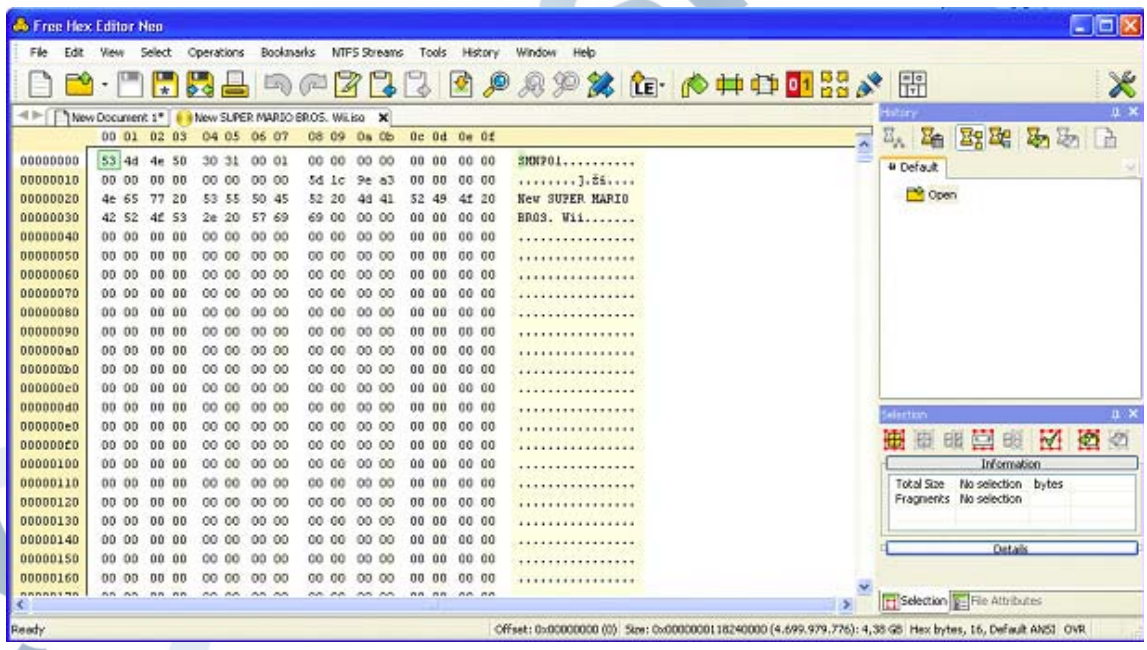
Ensuite inserez les 64 bytes qui composent l'information BCA en votre possession.

ChipSpain.com © 2010


Free Hex Editor Neo
File Edit View Select Operations Bookmarks NTFS Streams Tools History Window Help
New Document 1*
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0a 0b 0c 0d 0e 0f
00000000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ....
00000010 00 00 00 00 74 68 69 73 20 69 73 20 61 6e 20 20 ....this is an
0000002e 65 78 61 6d 70 6c 65 20 6f 66 20 42 43 41 20 20 example of BCA
00000030 64 61 74 61 20 66 69 6c 65 00 00 00 00 00 00 00 data file.....
Default
Write 0x6d at 0x23
Write 0x70 at 0x24
Write 0x6c at 0x25
Write 0x65 at 0x26
Write 0x20 at 0x27
Write 0x6f at 0x28
Write 0x66 at 0x29
Write 0x20 at 0x2a
Write 0x42 at 0x2b
Write 0x43 at 0x2c
Write 0x41 at 0x2d
Information
Total Size No selection bytes
Fragments No selection
Details
Selection
File Attributes
Ready
Offset: 0x0000002e (46) Size: 0x00000040 (64): 0,06 KB Hex bytes, 16, Default ANSI OVR

Puis sauvegardez le fichier avec l'extension ".bca"

Ajouter l'information BCA à un ISO

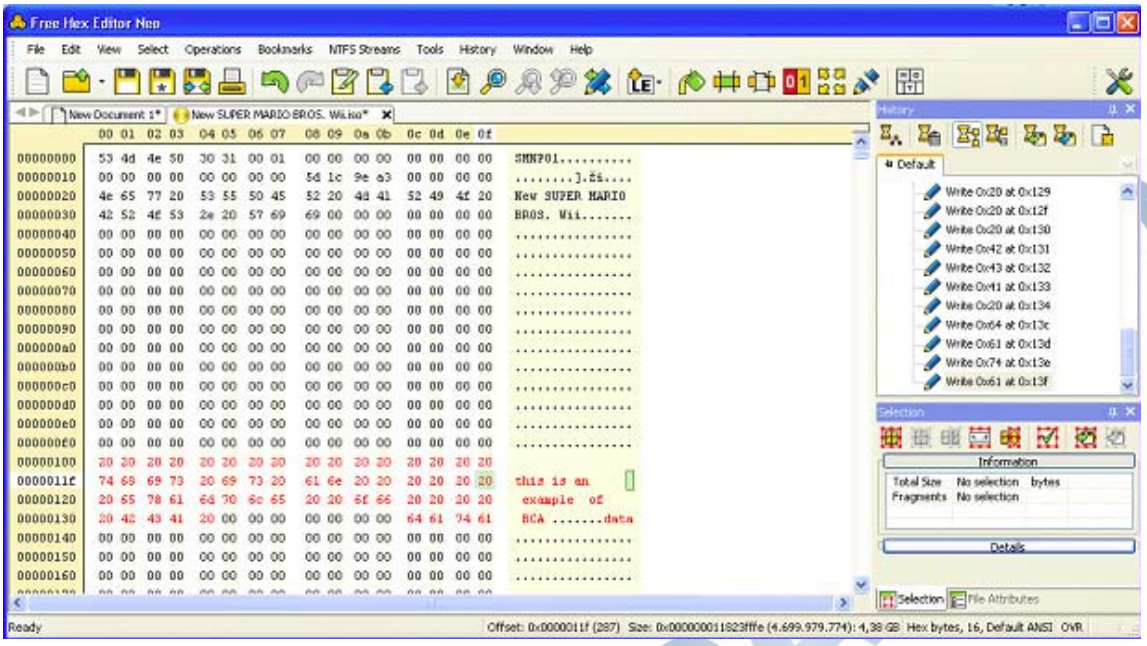

Free Hex Editor Neo
File Edit View Select Operations Bookmarks NTFS Streams Tools History Window Help
New Document 1*
New SUPER MARIO BROS. Wii.iso
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0a 0b 0c 0d 0e 0f
00000000 53 4d 4e 50 30 31 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 SMNP01..........
00000010 00 00 00 00 00 00 00 00 5d 1c 9e a3 00 00 00 00 ....].žš....
00000020 4e 65 77 20 53 55 50 45 52 20 4d 41 52 49 4f 20 New SUPER MARIO
00000030 42 52 4f 53 2e 20 57 69 69 00 00 00 00 00 00 00 BROS. Wii.......
Default
Open
Information
Total Size No selection bytes
Fragments No selection
Details
Selection
File Attributes
Ready
Offset: 0x00000000 (0) Size: 0x0000000118240000 (4.699.979.776): 4,38 GB Hex bytes, 16, Default ANSI OVR

Afin d'ajouter 64 bytes d'information BCA à un ISO il vous faudra un programme éditeur HEX (ex: WinHex, UltraEdit, Free Hex Editor Neo...)

Une fois le programme en cours d'éxecution, ouvrez le fichier image ISO.

Placer le curseur sur l'offset 0x100 et ensuite insérez les 64 bytes d'information BCA en votre possession.

ChipSpain.com © 2010


Free Hex Editor Neo
File Edit View Select Operations Bookmarks NTFS Streams Tools History Window Help
New Document 1*
New SUPER MARIO BROS. Wii.iso*
00000000 53 4d 4e 50 30 31 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 SMNP01..........
00000010 00 00 00 00 00 00 00 00 5d 1c 9e a3 00 00 00 00 ....].£ã....
00000020 4e 65 77 20 53 55 50 45 52 20 4d 41 52 49 4f 20 New SUPER MARIO
00000030 42 52 4f 53 2e 20 57 69 69 00 00 00 00 00 00 00 BROS. Wii.......
00000100 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20
0000011f 74 68 69 73 20 69 73 20 61 6e 20 20 20 20 20 20 this is an
00000120 20 65 78 61 6d 70 6c 65 20 20 6f 66 20 20 20 20 example of
00000130 20 42 43 41 20 00 00 00 00 00 00 00 64 61 74 61 BCA .....data
Default
Write 0x20 at 0x129
Write 0x20 at 0x12f
Write 0x20 at 0x130
Write 0x42 at 0x131
Write 0x43 at 0x132
Write 0x41 at 0x133
Write 0x20 at 0x134
Write 0x64 at 0x13c
Write 0x61 at 0x13d
Write 0x74 at 0x13e
Write 0x61 at 0x13f
Selection
Information
Total Size No selection bytes
Fragments No selection
Details
Selection
File Attributes
Ready
Offset: 0x0000011f (287) Size: 0x00000001823fffe (4.699.979.774): 4,38 GB Hex bytes, 16, Default ANSI OVR

Ensuite sauvegardez le fichier "image" avec ces modifications.

iv. Résolution de problèmes

L'écran LCD ne s'allume pas

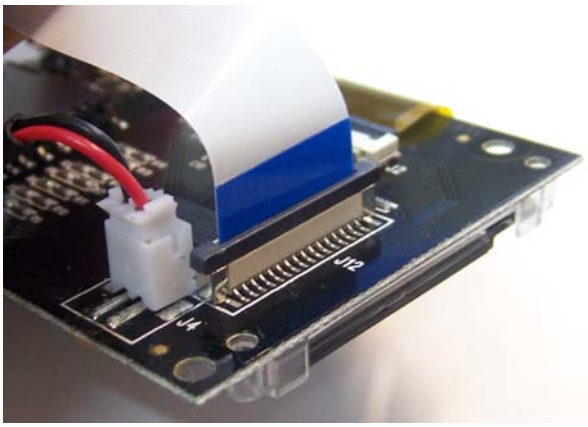
- Vérifiez que le câble d'alimentation USB est connecté à l'un des ports USB situés à l'arrière de la Wii.

L'écran LCD est vide au démarrage.

- Vérifiez que le câble plat qui connecte la plaque-mère de la Wode (installé à l'interieur de la console) et la plaque-esclave de la Wode (situé dans le support vertical de la Wode) est correctement inséré dans chaque connecteur.

Note: La partie bleu située sur le câble plat doit être situé vers la partie externe de la carte.

ChipSpain.com © 2010

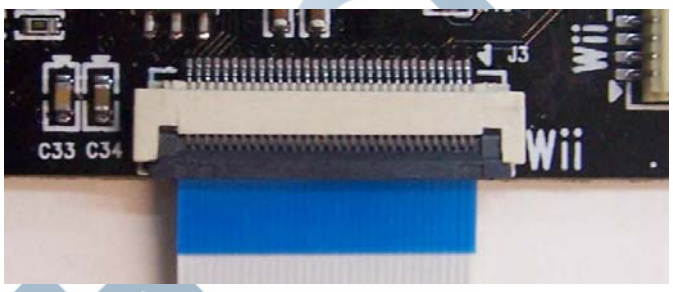


L'écran LCD reste bloqué sur "Wode Jukebox loading..."

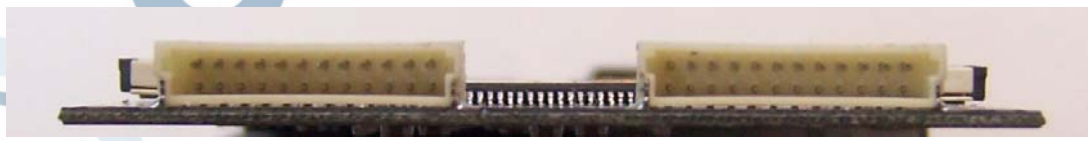
- Actualisez la Wode avec la dernière version du firmware disponible sur le site officiel: http://www.wodejukebox.com/download.php

Le lecteur de la Wii ne fonctionne pas

- Vérifiez que les câbles plâts qui connecte la plaque-mère de la Wode au lecteur de la Wii et à la plaque mère de la Wii sont correctement insérés. Note: Le coté bleu du câble plat doit être placé vers le dessus de la plaque-mère de la Wode et du lecteur de la Wii.



- Vérifiez que les câbles d'alimentation orange (Alimentation DVD) et blanc (Alimentation Wii) sont correctement insérés. Vérifiez chaque connecteur situés sur la plaque-mère de la Wode pour d'éventuels contacts abimés.



La console Wii s'éteint quelques secondes après l'allumage

- Vérifiez que les câbles plats qui connectent la plaque mère de la Wode au lecteur de la Wii et à la plaque-mère sont correctement insérés.

Note: Le coté bleu du câble plat doit être placé vers la face supérieure de la plaque-mère et du lecteur de la Wii (voir pic1).

- Vérifiez que les câbles d'alimentation orange (Alimentation DVD) et blanc (Alimentation Wii)

ChipSpain.com © 2010

sont correctement insérés. Vérifiez chaque connecteur situés sur la plaque-mère de la Wode pour d'éventuels contacts abimés (voir Pic2).

Alimentation Wii. Le LED est éteint quand la console est en mode standby

- Vérifiez que les câbles plâts qui connecte la plaque-mère de la Wode au lecteur de la Wii et à la plaque mère de la Wii sont correctement insérés. Note: Le coté bleu du câble plat doit être placé vers le dessus de la plaque-mère de la Wode et du lecteur de la Wii.

Le Joystick de la Wode ne fonctionne pas

- Vérifiez que le câble plat qui connecte la plaque-mère de la Wode (installé à l'interieur de la console) et la plaque-esclave de la Wode (situé dans le support vertical de la Wode) est correctement inséré dans chaque connecteur.

Note: La partie bleu située sur le câble plat doit être situé vers la partie externe de la carte-mère de la Wode, et sur la plaque-esclave il doit être placé vers la partie externe de la carte.

La Wode ne reconnait un Disque Dur USB

- Vérifiez que le câble plat qui connecte la plaque-mère de la Wode (installé à l'interieur de la console) et la plaque-esclave de la Wode (situé dans le support vertical de la Wode) est correctement inséré dans chaque connecteur.

Note: La partie bleu située sur le câble plat doit être situé vers la partie externe de la carte-mère de la Wode, et sur la plaque-esclave vers la partie externe de la carte.

- Si vous utilisez un disque Dur USB au format 2,5", il est conseillé d'utiliser le câble USB fourni ou un câble USB de haute qualité, de longueur non supérieure à 40 cm.

- Il est important de vérifier le type de fichier système utilisé sur votre Disque Dur, la Wode ne supportant que les formats: FAT16/32, NTFS, WBFS, EXT3FS, HFS+

- Il est conseillé d'utiliser un HUB avec une source externe d' alimentation pour connecter le disque dur à la Wode.

- Il est conseillé d'utiliser un câble USB de type Y.

Si votre Wode reconnait vos dispositifs de stockage USB mais ne voit aucun ISO sur la liste:

- Placez l' ISO dans un dossier nommé "ISO" dans la racine de votre dispositif de stockage (ex: “x:\ISO\nomefile.iso”).

  Dans le dossier “\ISO" vous pourrez trouver plusieurs sous-répertoires jusqu'à un niveau maximum de une profondeur (ex: “x:\ISO\Wii-iso\nomefile.iso”).

CHIPSPAIN.COM

Ce manuel est une traduction française du manuel officiel disponible ici:
www.wodejukebox.com